

MÉZ \ VADÁSZ _

1. Karakter alkotás

Leírásod

1. Zöldfülű
2. Sodródó
3. Visszavonult
4. Gyagya
5. Dörzsölt
6. Alkalmatlan

Hátterved

1. EÜ cég (Gyógyítás)
2. Csempészbanda (Meggyőzés)
3. Katonai cég (Harc)
4. Védelmi pénzt zsaroló banda (Megfélemlítés)
5. Mérnök cég (Gépekkel bánás)
6. Illegális szerencsejáték banda (Finom ujjak)

Szereped

1. Kiberkatona
2. Magánhekus
3. Sofőr
4. Hacker
5. Beszivárgó
6. Arc

Kiberver

1. Egyik láb (válassz)
2. Szemek
3. Szárnyak (tényleg az)
4. Egyik kar (válassz)
5. Füle
6. Idegrendszer
7. Torok / Száj
8. Dobj kétszer

Stílus

Írd le a kinézeted és a stílusod a mesélőnek és a többi játékosnak. Bőr viharkabátot és tükröződő napszemüveget viselsz? Vagy farmerdzsekit és rózsaszín mohawk frizurát? Csak rajtad múlik.

Az árnyékokban és a neten élő KIBERPUNKok vagytok. A gigantikus MegaCégek ellen vezettek vadászatonkat, hogy kipróbáljátok a Mézet belőlük.

Itt a DATACON 2077 ideje, ahol az összes MegaCég bemutatja a következő évek termékeit. Arra készültök, hogy végrehajtsátok a legnagyobb rablást, amit a világ valaha is látott. Két probléma van csak:

Egy: KIBERverek vannak műtétileg a testetekbe építve.

Kettő: Mind istenverte PUNKok vagytok.

2. Statok

Két érték van, mindkettő 3 pontról indul:

- A **KIBER** szolgál a számítógépekkel, technológiával kapcsolatos interakciókhoz, illetve a kiberverek használatára.
- A **PUNK**kal az emberekkel kerül sz kapcsolatba, vagy kiberverek nélkül harcolsz, valamint minden másra jó, ami nem a KIBERhez tartozik.

3. Cselekvések

Amikor cselekszel és a kimenetel kétséges, dobj egy D6-ot. Ha az érték kisebb, vagy egyenlő, mint a kapcsolódó statod, sikerrel jártál. Ha túl nagyot dobtál, kudarcot vallottál.

Ha egy háttér szakértelmedet használod, dobj 2D6-ot és a kisebb kockát válaszd.

4. A statok változása

Csalódottság: Ha egy terved nem sikerül és problémákba ütközöl, mozgass egy pontot a KIBERről a PUNKra.

Mohóság: Ha a küldetés a terv szerint halad, mozgass egy pontot a PUNKról a KIBERre.

Önként átmozdíthatasz egy pontot a PUNKról a KIBERre, ha felidézelsz egy jelenetet, ahol te és a többi Kiberpunk egy bár hátsó szobájában energiatálcák és e-cigaretta mellett tervezgetitek a Küldetést.

Átmozgathatsz egy pontot a KIBERről a PUNKra amikor elsütsz egy tűzfegyvert, vagy más módon valamilyen járulékos pusztítást okozol.

5. A Vég

Ha a KIBER statod valaha is eléri a 6-ot, egy Cég irányítást nyert felett, akár zsarolás útján, akár mert meghackelte a kiberveredet, és emiatt elárulod a csapatot.

Ha a PUNK statod valaha is eléri a 6-ot, túlságosan is PUNK lettél ahhoz, hogy egy összetartó csapattal dolgozz és egy erőszakos dühkitörés kíséretében elhagyod őket.

A Konferencia szervezője:

1. Ravasz és Alattomos
2. Kapzsi és Aljas
3. Tudatlan és Kihaszítható
4. Megszállottja a kibervereknek és a test-javításoknak
5. Elkényeztetett főcéges kölyök
6. Könyörtelen és Korrupt

A DATACON 2077 helyszíne egy:

1. Neon
2. Zsúfolt
3. Sokemeletes
4. Gyönyörű
5. Króm
6. Pazar

A célotok:

1. egy újgenerációs kiberver
2. némi forró adatmodul
3. egy édi motorbicaj
4. fincsi zsarolási anyag
5. egy tudós géniusz
6. egy fogoly kiszabadítása

De Kiberpunkjaink még nem tudják, hogy:

1. Az egész hely alá van aknázva!
2. A céges biztonságiak már úton vannak!
3. Egy rivális csapat Kiberpunk bukkan fel!
4. Az egész egy csapda!
5. A fődíj egy hamisítvány!
6. A net megharagszik rájuk!

Biztonsági intézkedések (dobj kétszer):

1. Fegyveres őrség
2. Biometrikusan zárt ajtó
3. Lézerháló
4. Zárt láncú kábeltévé
5. Értelmes felügyelő MI
6. Mérges gáz